

	PROCESO GESTIÓN DE TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIONES	Código: TIC-G-01
	GUIA MANUAL TÉCNICO DE UN SISTEMA DE INFORMACIÓN O APLICACIÓN INFORMÁTICA	Versión: 1.0
		Fecha: Agosto 28 de 2018
		Página 1 de 6

Contenido

1	Introducción	3
1.1	Propósito.....	3
1.2	Personal involucrado	3
1.3	Definiciones, acrónimos y abreviaturas	3
1.4	Referencias.....	4
2	Descripción de la Construcción.....	4
2.1	Modelo de Datos.....	4
2.1.1	Diseño Conceptual / Modelo Entidad Relación	4
2.1.2	Conversión a Modelo Relacional	4
2.1.3	Normalización	4
2.1.4	Diseño lógico / Modelo Relacional	4
2.1.5	Diccionario de Datos.....	4
2.1.6	Scripts de creación de B.D.	4
2.2	Aplicación / Sistema.....	5
2.2.1	Arquitectura de la solución.....	5
2.2.2	Documentación del diseño (UML).....	5
2.2.3	Librerías y Componentes Utilizados	5
3	Instrucciones de Instalación y/o Despliegue	5
3.1	Pre-requisitos Tecnológicos.....	5
3.1.1	Hardware Necesario	6
3.1.2	Software Necesario.....	6
3.2	Creación y Despliegue de Base de Datos	6
3.2.1	Creación de Usuarios.....	6
3.2.2	Asignación de Permisos.....	6
3.2.3	Script DDL.....	6
3.2.4	Script Datos Iniciales.....	6
3.3	Conexiones a Otros Sistemas	6

	<p style="text-align: center;">PROCESO GESTIÓN DE TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIONES</p> <p style="text-align: center;">GUIA MANUAL TÉCNICO DE UN SISTEMA DE INFORMACIÓN O APLICACIÓN INFORMÁTICA</p>	Código: TIC-G-01
		Versión: 1.0
		Fecha: Agosto 28 de 2018
		Página 2 de 6

3.4	Despliegue o Instalación del Sistema	6
3.4.1	Código Fuente.....	6
3.4.2	Objetos o Archivos Compilados	6
3.4.3	Instrucciones de Instalación y/o Despliegue	6
3.4.4	Parametrización Inicial y/o Credenciales de Inicio	6
4	Observaciones Adicionales.....	6

	PROCESO GESTIÓN DE TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIONES GUIA MANUAL TÉCNICO DE UN SISTEMA DE INFORMACIÓN O APLICACIÓN INFORMÁTICA	Código: TIC-G-01
		Versión: 1.0
		Fecha: Agosto 28 de 2018
		Página 3 de 6

1 Introducción

Las aplicaciones y sistemas de información del ministerio de Trabajo deben contar con la adecuada documentación que permita hacer mantenimiento, soporte y ajustes a los sistemas implementados, es por esto que se deben detallar las fases y elementos de la construcción así como los objetos necesarios para su implementación.

1.1 Propósito

El propósito de este documento es presentar una estructura base que sirva de orientación para la creación y presentación de los manuales técnicos de sistemas de información y/o aplicaciones en el Ministerio de Trabajo.

1.2 Personal involucrado

Nombre	
Cargo	
Rol desempeñado	
Email	
Teléfono o extensión	

Nombre	
Cargo	
Rol desempeñado	
Email	
Teléfono o extensión	

1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Se deben listar las necesarias, y que se utilicen a lo largo del documento.

	PROCESO GESTIÓN DE TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIONES GUIA MANUAL TÉCNICO DE UN SISTEMA DE INFORMACIÓN O APLICACIÓN INFORMÁTICA	Código: TIC-G-01
		Versión: 1.0
		Fecha: Agosto 28 de 2018
		Página 4 de 6

1.4 Referencias

Referencia	Título	Ruta	Fecha	Autor

2 Descripción de la Construcción

En este capítulo se debe presentar el proceso de la construcción de forma que los encargados de hacer mantenimiento y ajustes tengan claro el proceso de construcción usado y la estructura del sistema entregado.

2.1 Modelo de Datos

En este apartado se debe presentar el proceso de construcción del modelo de datos y/o persistencia de la aplicación, se deben incluir los elementos que apliquen teniendo en cuenta que se la estructura está orientada a un modelo de datos relacional.

2.1.1 Diseño Conceptual / Modelo Entidad Relación

2.1.2 Conversión a Modelo Relacional

2.1.3 Normalización

El proceso de normalización se debe llevar hasta tercera forma normal incluyendo la eliminación de las dependencias funcionales parciales y dependencias transitivas de los datos.

2.1.4 Diseño lógico / Modelo Relacional

2.1.5 Diccionario de Datos

Dado su tamaño puede ir como anexo, debe especificar todos los objetos de bases de datos: tablas, vistas, procedimientos almacenados, disparadores, etc.

2.1.6 Scripts de creación de B.D.

Dado su tamaño puede ir como anexo, debe incluir todos los objetos de bases de datos: tablas, vistas, procedimientos almacenados, disparadores, etc.

	PROCESO GESTIÓN DE TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIONES GUIA MANUAL TÉCNICO DE UN SISTEMA DE INFORMACIÓN O APLICACIÓN INFORMÁTICA	Código: TIC-G-01
		Versión: 1.0
		Fecha: Agosto 28 de 2018
		Página 5 de 6

2.2 Aplicación / Sistema

Se debe presentar la concepción inicial del sistema, como fue concebido y la relación entre elementos presentes

2.2.1 Arquitectura de la solución

Se debe describir la arquitectura y las capas presentes en la misma, ejemplo de ellas pueden ser:

- **Capa ORM**
- **Capa lógica**
- **Capa integración/interoperabilidad**
- **Capa Presentación**

2.2.2 Documentación del diseño (UML)

Según la metodología empleada y el diseño del sistema se pueden entregar los diagramas y diseños del sistema, ejemplo de ello pueden ser:

- **Modelos Funcionales: Diagramas de casos de uso y descripción.**
- **Modelos Estructurales: Diagramas de paquetes y de clases.**
- **Modelos Dinámicos: Diagramas de secuencia, actividades, estados.**
- **Modelos Implementación: Diagramas de despliegue y componentes.**

2.2.3 Librerías y Componentes Utilizados

En este apartado se deben describir las librerías y componentes externos que se usan en la construcción, tales como librerías para interfaces de usuario, componentes para gestión de reportes, servicios externos utilizados, etc.

3 Instrucciones de Instalación y/o Despliegue

En este capítulo se presentan las instrucciones para desplegar el sistema en los servidores del Ministerio del Trabajo.

3.1 Pre-requisitos Tecnológicos

	<p style="text-align: center;">PROCESO GESTIÓN DE TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIONES</p> <p style="text-align: center;">GUIA MANUAL TÉCNICO DE UN SISTEMA DE INFORMACIÓN O APLICACIÓN INFORMÁTICA</p>	Código: TIC-G-01
		Versión: 1.0
		Fecha: Agosto 28 de 2018
		Página 6 de 6

3.1.1 Hardware Necesario

3.1.2 Software Necesario

3.2 Creación y Despliegue de Base de Datos

3.2.1 Creación de Usuarios

3.2.2 Asignación de Permisos

3.2.3 Script DDL

3.2.4 Script Datos Iniciales

3.3 Conexiones a Otros Sistemas

Interfaces de software y su configuración, ejemplo de ellos son las conexiones a servidores de base de datos, servidores de correo, directorio activo, LDAP, etc.

3.4 Despliegue o Instalación del Sistema

3.4.1 Código Fuente

Se debe hacer referencia al código fuente entregado.

3.4.2 Objetos o Archivos Compilados

Se debe hacer referencia a los objetos compilados y las instrucciones para su generación a partir del código fuente entregado.

3.4.3 Instrucciones de Instalación y/o Despliegue

Los pasos para instalar o desplegar en el servidor o contenedor de aplicaciones indicado.

3.4.4 Parametrización Inicial y/o Credenciales de Inicio

4 Observaciones Adicionales